

Handleiding

Van Old naar Jong app

INTRODUCTIE EN DOEL	2
Vereisten	2
STRUCTUUR VAN DE APP	2
ONDERDEEL LUISTEREN	4
Verhaaltjes	4
Woorden	5
Woorden met tijdslimiet	6
ONDERDEEL LEZEN	8
Verhaaltjes	8
Zinnen	9
Zinnen met tijdslimiet	10
ONDERDEEL SCHRIJVEN	12
Woorden	12
Woorden met tijdslimiet	13
ONDERDEEL SPREKEN	15
Korte woorden	15
Normale woorden	16
Lange woorden	17

Introductie en doel

Het doel van deze app is om kinderen uit de provincie Groningen kennis te laten maken met hun lokale dialect. Het spreken van een dialect helpt niet alleen bij het verbeteren van cognitieve vaardigheden, maar zorgt er ook voor dat de connectie tussen oudere en jongere generaties versterkt wordt.

Vereisten

- Tablet met Android

Structuur van de app

De app heeft vier thema levels, met elk een aantal subonderdelen. Deze thema's worden onderscheiden:

- Luistervaardigheid
- Leesvaardigheid
- Schrijfvaardigheid
- Spreekvaardigheid

De inhoud van ieder thema level is gebaseerd op vier verschillende verhaaltjes.

Na het openen van de app zijn de thema levels zichtbaar voor de gebruiker, zie Figuur 1:



Figuur 1: De vier thema levels

Per level kan een sterrenbeoordeling behaald worden, waarbij het maximale resultaat 3 sterren is. Fouten die gemaakt worden bij het spelen van de levels leiden automatisch tot puntenaftrek (vermindering van het maximale aantal te behalen sterren).

Ieder thema heeft een aantal subonderdelen:

- Luisteren (30 minuten speeltijd in totaal)
 - Verhaaltjes
 - Woorden
 - Woorden met tijdslimiet
- Lezen (30 minuten speeltijd in totaal)
 - Verhaaltjes
 - Zinnen
 - Zinnen met tijdslimiet
- Schrijven (40 minuten speeltijd in totaal)
 - Woorden
 - Woorden met tijdslimiet
- Spreken (40 minuten speeltijd in totaal)
 - Korte woorden
 - Normale woorden
 - Lange woorden

Hieronder worden alle thema's en de subonderdelen toegelicht.

Actie

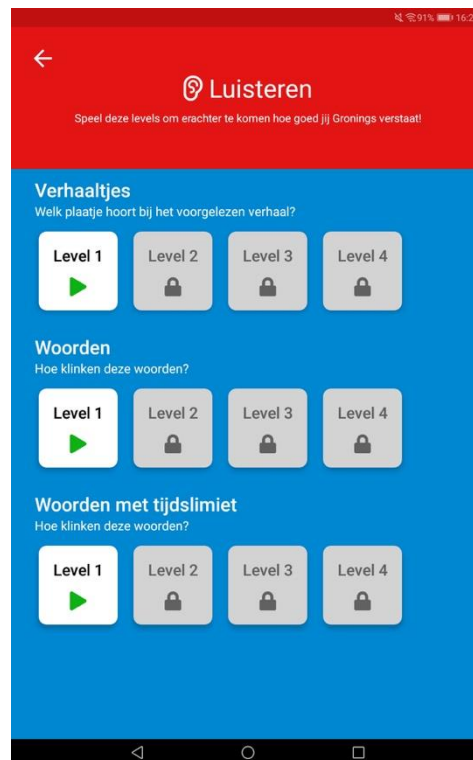
Klik op het eerste onderdeel (Luisteren) om het thema level Luisteren te openen.

Onderdeel Luisteren

Het onderdeel Luisteren bevat drie verschillende sub-levels. Deze sub-levels zijn verhaaltjes, woorden en woorden met tijdslimiet. In Figuur 2 is het beginscherm van het onderdeel luisteren afgebeeld.

Actie

Klik op het eerste level onder het kopje Verhaaltjes



Figuur 2: Thema luisteren met subonderdelen

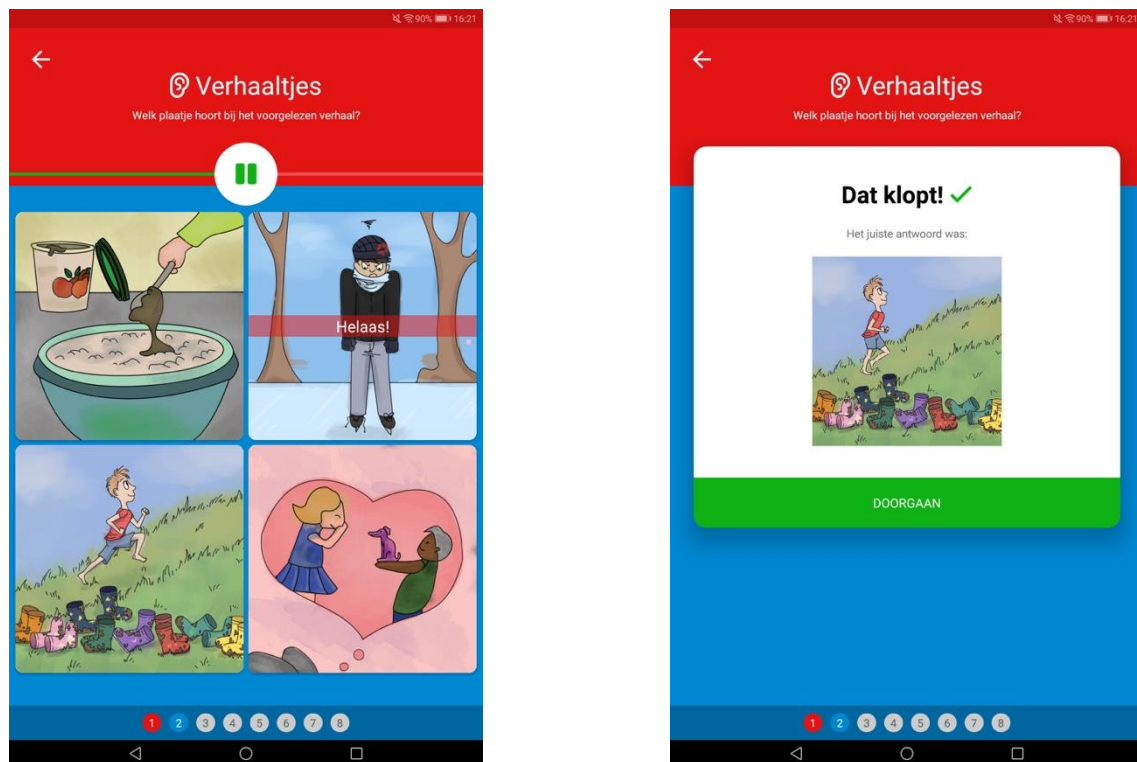
Verhaaltjes

In het sub-level verhaaltjes wordt een verhaal voorgelezen waarbij een aantal plaatjes getoond worden. Het doel van dit sub-level is om het juiste plaatje bij het juiste verhaaltje te zoeken. Aan het eind van dit level moeten plaatjes in de juiste volgorde worden gezet. Zie Figuur 3 voor een voorbeeld.

Actie

Luister naar het verhaaltje (klik op de pauze- of start knop om het verhaaltje te pauzeren of (opnieuw) te luisteren) en klik op het juiste plaatje.

Binnen het sub-level Verhaaltjes zijn 4 levels opgenomen met elk 7 vraagstukken gebaseerd op de 4 verschillende verhaaltjes beschikbaar in deze versie van de applicatie. De speeltijd per verhaaltje is ongeveer 2 tot 3 minuten. Hierdoor bedraagt de totale speeltijd van dit sub-level ongeveer 10 minuten. De applicatie is zo opgebouwd dat de moeilijkheidsgraad (i.e. het aantal plaatjes waaruit gekozen kan worden) automatisch wordt aangepast op basis van het aantal goede of foute antwoorden dat gegeven wordt.



Figuur 3: Zoek het juiste plaatje bij het verhaal. Als je het juiste plaatje hebt aangeklikt, verschijnt de feedback op het scherm.

Actie

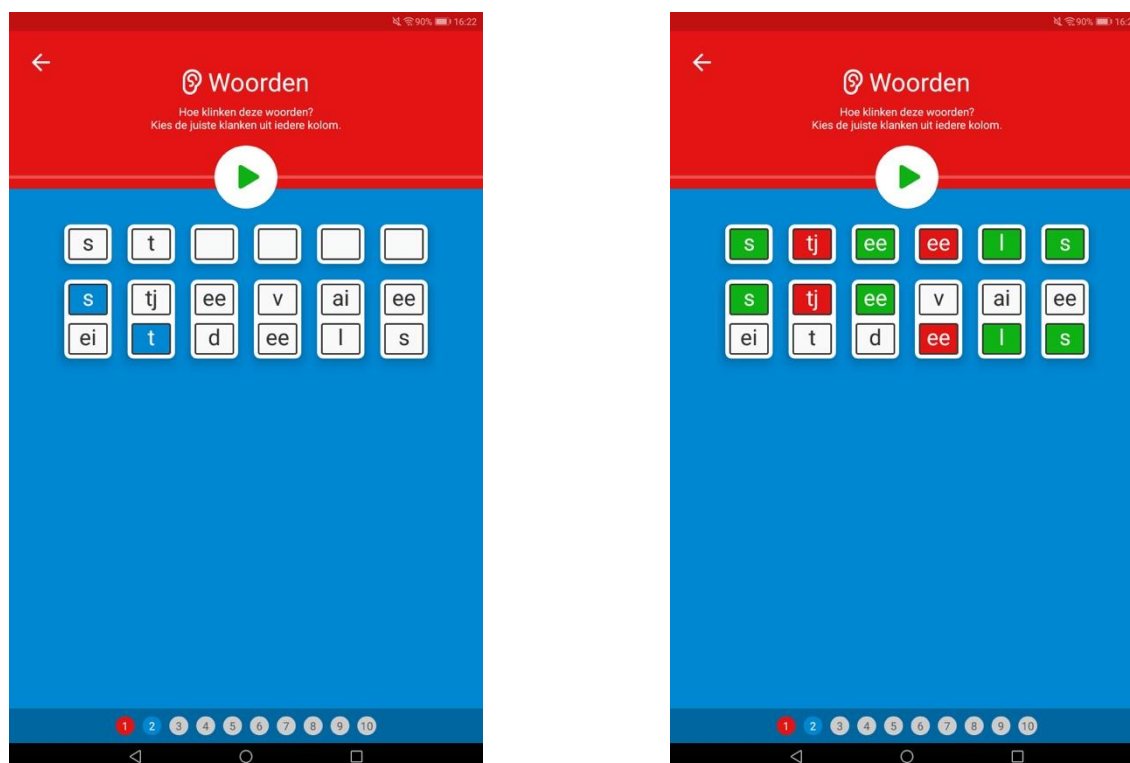
- Klik op Doorgaan om naar het volgende verhaaltje te gaan.
- Als je level 1 van verhaaltjes hebt uitgespeeld keer je automatisch terug naar het beginscherm van het thema onderdeel luisteren. Je kunt nu level 2 van verhaaltjes spelen, of eerst doorgaan met level in van het onderdeel Woorden.
- Klik op level 1 van het onderdeel Woorden.

Woorden

In het sub-level Woorden worden woorden voorgelezen waarbij de juiste klanken geselecteerd moeten worden zodat het woord op de correcte wijze uitgesproken wordt. Visuele feedback wordt gegeven indien er een incorrecte selectie gemaakt wordt. Zie Figuur 4 voor een voorbeeld.

Actie

Klik de juiste letters aan die je hoort in het audiofragment. De app toont door middel van groen en rood welke letters je correct en incorrect hebt aangeklikt. Als niet alles goed is: probeer het nog een keer!



Figuur 4: Klik op de juiste letters die corresponderen met het audiofragment. De app toont welke letters juist en onjuist zijn

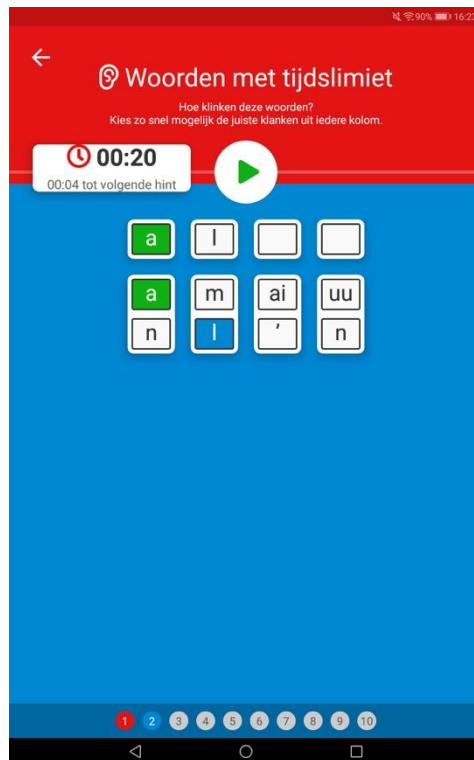
Binnen het sub-level Woorden zijn 4 levels opgenomen waarbij er voor elk level 10 vraagstukken moeten worden opgelost. De speeltijd per level bedraagt ongeveer 2 tot 3 minuten waardoor de totale speeltijd ongeveer 10 minuten bedraagt. Als een klank geselecteerd wordt is deze ook hoorbaar via de luidspreker van het apparaat waarop de applicatie draait.

Actie

- Je kunt doorgaan naar het volgende woord wanneer je alle letters juist hebt neergezet (alle letters zijn groen).
- Je speelt level 1 van woorden uit en keert automatisch terug naar het thema menu Luisteren. Hier kun je kiezen om de verdere levels van Woorden te spelen (level 2 is nu beschikbaar), of level 1 van Woorden met tijdslimiet te spelen.
- Klik op level 1 van Woorden met tijdslimiet.

Woorden met tijdslimiet

Het sub-level Woorden met tijdslimiet is identiek aan het Woorden sub-level met de toevoeging van het spelelement tijd. Binnen een aantal seconden moet het woord zijn opgelost anders volgt er puntenaftrek. Hints worden gegeven indien er te lang wordt gewacht met het geven van een antwoord. Zie Figuur 5 voor een voorbeeld. De speeltijd voor dit sub-level is gelijk aan het sub-level Woorden, dat wil zeggen 2 tot 3 minuten per level waardoor de totale speeltijd ongeveer 10 minuten bedraagt.



Figuur 5: Woorden met tijdslimiet. De klok geeft aan hoeveel seconden je nog hebt om het woord te maken

Actie

- Speel level 1 van Woorden met tijdslimiet uit
- Je kunt nu alle levels van het thema Luisteren spelen. Iedere keer dat je een level hebt uitgespeeld, komt het volgende level beschikbaar.

Om terug te keren naar het hoofdscherm (Figuur 1), klik je op het pijltje linksboven in beeld.

Klik op het beginscherm op het onderdeel Lezen. Je komt nu in het submenu van het thema onderdeel Lezen.

Het onderdeel Lezen bevat drie verschillende sub-levels. Deze sub-levels zijn Verhaaltjes, Zinnen en Zinnen met tijdslimiet. Zie Figuur 6 voor een overzicht.



Figuur 6: Overzicht subonderdelen Lezen

Verhaaltjes

In het sub-level Verhaaltjes wordt een verhaal afgebeeld waarbij een aantal plaatjes getoond worden. Het doel van dit sub-level is om het juiste plaatje bij de afgebeelde zin te zoeken. Zie Figuur 7 voor een voorbeeld.



Figuur 7: Zoek het juiste plaatje bij de afgebeelde zin

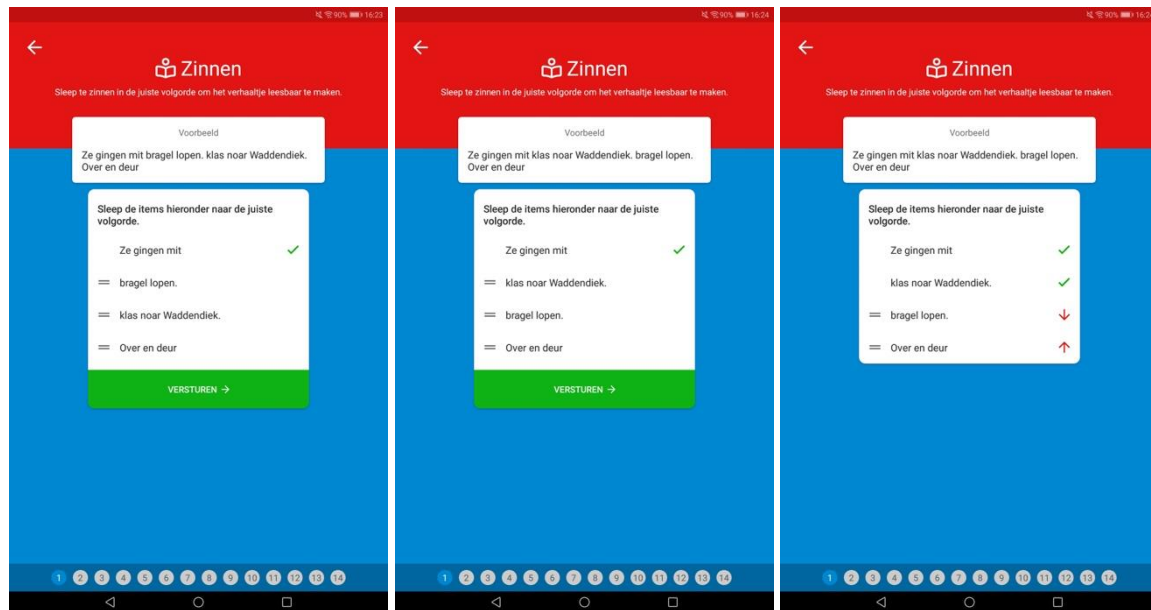
Binnen het sub-level Verhaaltjes zijn 4 levels opgenomen die gebaseerd zijn op de 4 verschillende verhaaltjes beschikbaar in deze versie van de applicatie. De speeltijd per verhaaltje is ongeveer 2 tot 3 minuten. Hierdoor bedraagt de totale speeltijd van dit sub-level ongeveer 10 minuten. De applicatie is zo opgebouwd dat de moeilijkheidsgraad (i.e. het aantal plaatjes waaruit gekozen kan worden) automatisch wordt aangepast op basis van het aantal goede of foute antwoorden dat ingegeven wordt.

Actie

Klik telkens op het juiste plaatje, behorende bij de zin. Speel zo level 1 uit. Je komt automatisch weer bij het menu Lezen. Kies nu voor level 1 van het onderdeel Zinnen.

Zinnen

In het sub-level Zinnen worden zinnen afgebeeld die in de juiste volgorde geslept moeten worden. Visuele feedback wordt gegeven indien er een incorrecte volgorde ingezonden wordt. Zie Figuur 8 voor een voorbeeld. Binnen het sub-level Zinnen zijn 4 levels opgenomen waarbij er voor elk level 14 vraagstukken moeten worden opgelost. De speeltijd per level bedraagt ongeveer 10 minuten waardoor de totale speeltijd ongeveer 40 minuten bedraagt.



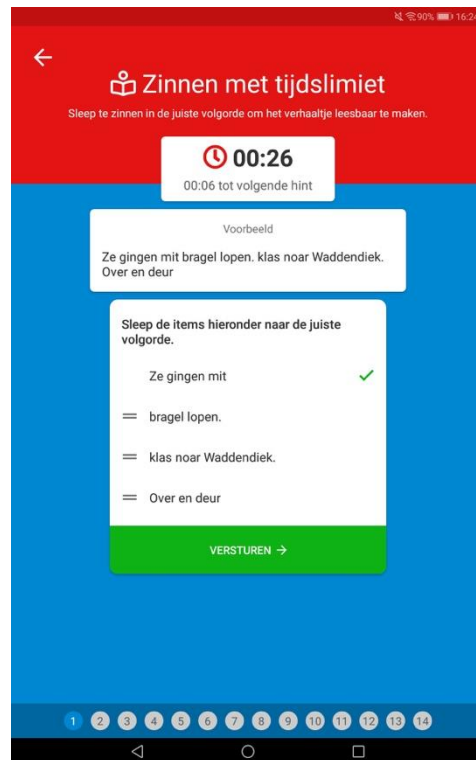
Figuur 8: Sleep de zin-onderdelen in de juiste volgorde. Wanneer je dat gedaan hebt, klik je op versturen. De app geeft dan aan welke onderdelen wel en (nog) niet op de juiste plek staan

Actie

Maak zo level 1 van het onderdeel Zinnen af. Je keert automatisch terug naar het Lezen menu. Klik nu op level 1 van het onderdeel Zinnen met tijdslimiet.

Zinnen met tijdslimiet

In het sub-level Zinnen worden zinnen afgebeeld die in de juiste volgorde gesleept moeten worden binnen een bepaalde tijd. Visuele feedback wordt gegeven indien er een incorrecte volgorde ingezonden wordt en hints volgen indien er te lang gewacht wordt met het invoeren van een antwoord (zie weer Figuur 8). Binnen het sub-level Zinnen met tijdslimiet zijn 4 levels opgenomen waarbij er voor elk level 14 vraagstukken moeten worden opgelost. Zie Figuur 9 voor een voorbeeld. De speeltijd per level bedraagt ongeveer 5 minuten waardoor de totale speeltijd ongeveer 20 minuten bedraagt.



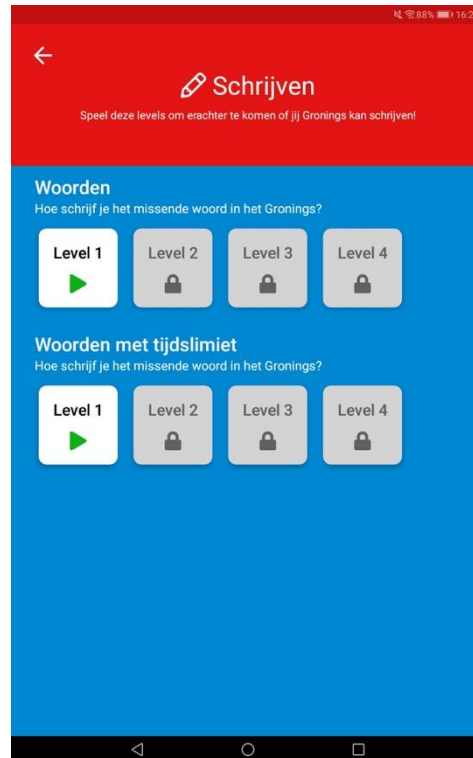
Figuur 9: Sleep de zinsdelen in de juiste volgorde, maar voordat de tijd om is!

Actie

Speel level 1 van het onderdeel Zinnen met tijdslimiet uit. Je kunt nu alle sub-levels spelen van het onderdeel Lezen. Wanneer je een level hebt uitgespeeld, komt het volgende level van dat subonderdeel beschikbaar.
Om terug te keren naar het hoofdmenu, klik je op het pijltje in de linkerbovenhoek.

Klik op het beginscherm op het onderdeel Schrijven. Je komt nu in het submenu van het thema onderdeel Schrijven.

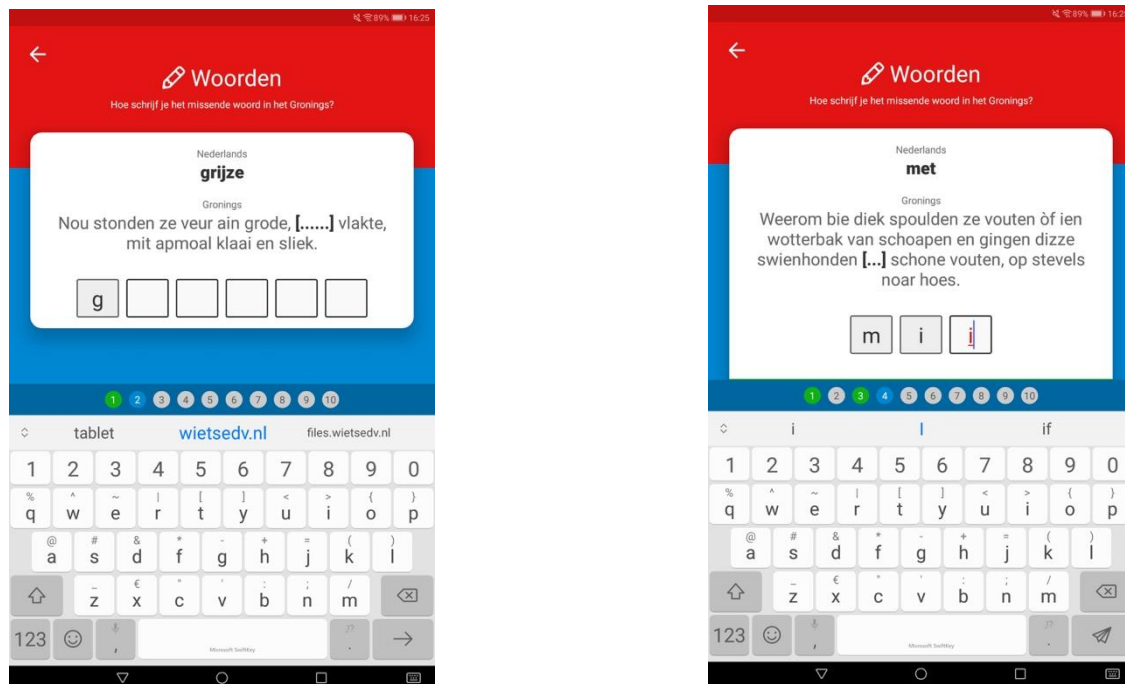
Het onderdeel Schrijven bevat twee verschillende sub-levels. Deze sub-levels zijn Woorden en Woorden met tijdslimiet.



Figuur 10: Het thema level Schrijven

Woorden

In het sub-level Woorden wordt een zin uit een van de verhalen afgebeeld waarbij het missende woord op de juiste wijze gespeld dient te worden. Automatische spellingcorrectie is beschikbaar om de deelnemer van (visuele) feedback te voorzien. Figuur 11 toont een voorbeeld.



Figuur 11: Spel het Nederlandse woord op de juiste Groninger wijze. Wanneer een letter rood kleurt, is deze niet juist. Probeer het nog een keer.

Het (gedeeltelijk) incorrect spellen van de woorden leidt tot puntenaftrek. Binnen het sub-level Woorden zijn 4 levels opgenomen die elk 10 woorden bevatten die correct gespeld dienen te worden. De moeilijkheidsgraad van de woorden varieert. De speeltijd per level bedraagt ongeveer 5 minuten waardoor de totale speeltijd ongeveer 20 minuten bedraagt.

Actie

Wanneer het woord juist is gespeld, kun je doorgaan met het volgende woord. Speel zo level 1 uit. Level 2 komt nu beschikbaar.
Ga naar level 1 van het onderdeel Woorden met tijdslimiet

Woorden met tijdslimiet

Het sub-level Woorden met tijdslimiet is identiek aan het sub-level woorden met uitzondering van de toevoeging van het spelelement tijd. Binnen een aantal seconden moeten de woorden op de juiste manier worden geschreven anders volgt er puntenaftrek. Hints worden gegeven indien er te lang wordt gewacht met het leven van een antwoord. Zie Figuur 12 voor een voorbeeld. De speeltijd per level (4 in totaal met elk 10 vraagstukken) bedraagt ongeveer 5 minuten waardoor de totale speeltijd ongeveer 20 minuten bedraagt.



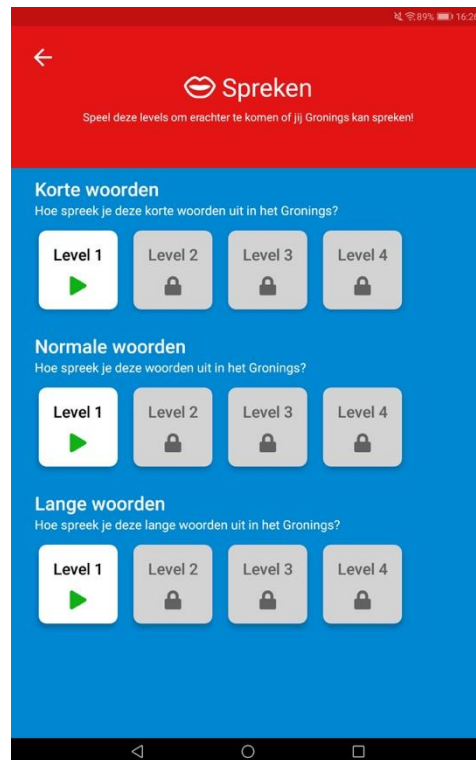
Figuur 12: Spel het woord op de juiste wijze, onder tijdsdruk!

Actie

Speel level 1 van Woorden met tijdslimiet helemaal uit. Je kunt ervoor kiezen om alle levels in dit thema te spelen. Om terug te keren naar het hoofdmenu, klik je op de pijl in de linker bovenhoek.

Klik in het hoofdmenu op het onderdeel Spreken om naar het menu van het thema level Spreken te gaan.

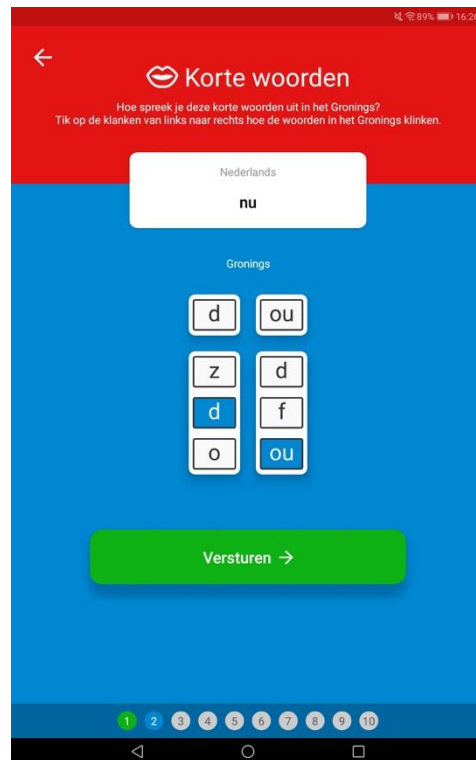
Het onderdeel Spreken bevat drie verschillende sub-levels. Deze sub-levels zijn Korte woorden, Normale woorden en Lange woorden. Figuur 13 toont een overzicht van de sub-levels.



Figuur 13: Het thema onderdeel Spreken

Korte woorden

In het sub-level Korte woorden worden korte woorden afgebeeld die correct "uitgesproken" dienen te worden. De woorden zijn opgedeeld in klanken waarbij de juiste klank uit de bijbehorende kolom geselecteerd dient te worden. Zie het voorbeeld in Figuur 14.



Figuur 14: Selecteer de juiste klanken van het woord uit de juiste kolom.

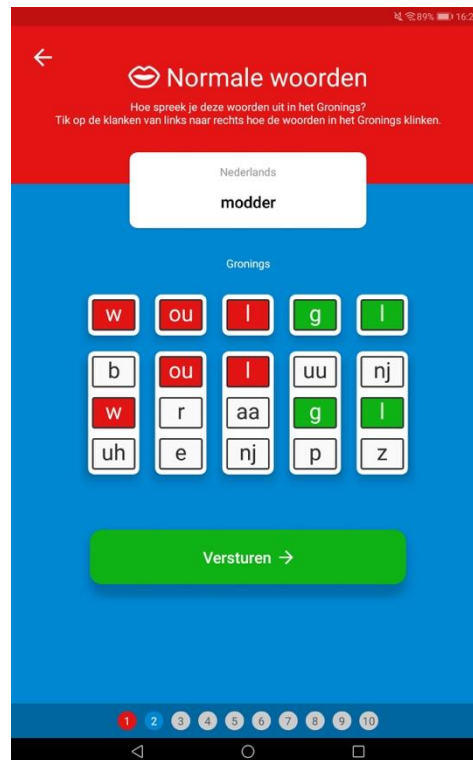
Binnen dit sub-level zijn 4 levels opgenomen die elk 10 woorden bevatten. De speeltijd per level is ongeveer 2 tot 3 minuten. Hierdoor bedraagt de totale speeltijd van dit sub-level ongeveer 10 minuten. Visuele feedback wordt gegeven indien het ingevoerde antwoord een incorrecte klank bevat. Klanken worden automatisch afgespeeld door de luidspreker van het apparaat waar de applicatie op draait.

Actie

Speel level 1 van het onderdeel Korte woorden helemaal uit. Luister goed naar de klanken en probeer ze zelf na te spreken. Voor iedere 'letter' kies je uit de kolom een klank. Wanneer je alle onderdelen hebt gehad, komt level 2 beschikbaar. Klik voor nu op level 1 van het onderdeel Normale woorden.

Normale woorden

In het sub-level Normale woorden worden woorden van gemiddelde lengte afgebeeld die correct "uitgesproken" dienen te worden. De woorden zijn opgedeeld in klanken waarbij de juiste klank uit de bijbehorende kolom geselecteerd dient te worden. Zie voor een voorbeeld Figuur 15.



Figuur 15: Klik op de juiste klank die bij het onderdeel van het woord hoort

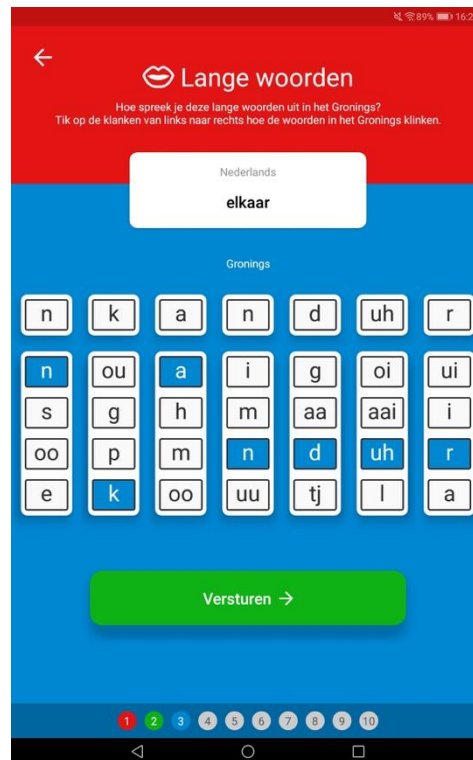
Binnen dit sub-level zijn 4 levels opgenomen die elk 10 woorden bevatten. De speeltijd per level is ongeveer 2 tot 3 minuten. Hierdoor bedraagt de totale speeltijd van dit sub-level ongeveer 10 minuten. Visuele feedback wordt gegeven indien het ingevoerde antwoord een incorrecte klank bevat. Klanken worden automatisch afgespeeld door de luidspreker van het apparaat waar de applicatie op draait.

Actie

Speel level 1 van het onderdeel Normale woorden helemaal uit. Luister goed naar de klanken en probeer ze zelf na te spreken. Voor iedere 'letter' kies je uit de kolom een klank. Wanneer je alle onderdelen hebt gehad, komt level 2 beschikbaar. Klik voor nu op level 1 van het onderdeel Lange woorden.

Lange woorden

In het sub-level Lange woorden worden lange woorden afgebeeld die correct "uitgesproken" dienen te worden. De woorden zijn opgedeeld in klanken waarbij de juiste klank uit de bijbehorende kolom geselecteerd dient te worden. Zie Figuur 16 voor een voorbeeld.



Figuur 16: Klik op de juiste klank behorende bij het onderdeel van het woord om het woord juist uit te spreken.

Binnen dit sub-level zijn 4 levels opgenomen die elk 10 woorden bevatten. De speeltijd per level is ongeveer 5 minuten. Hierdoor bedraagt de totale speeltijd van dit sub-level ongeveer 20 minuten. Visuele feedback wordt gegeven indien het ingevoerde antwoord een incorrecte klank bevat. Klanken worden automatisch afgespeeld door de luidspreker van het apparaat waar de applicatie op draait.

Actie

Speel level 1 van het onderdeel Lange woorden helemaal uit. Luister goed naar de klanken en probeer ze zelf na te spreken. Voor iedere 'letter' kies je uit de kolom een klank. Wanneer je alle onderdelen hebt gehad, komt level 2 beschikbaar. Je kunt nu alle levels van het thema onderdeel Spreken spelen. Om terug te keren naar het hoofdmenu, klik je op de pijl linksboven in het scherm.